

	EXCELENTE					COMUN					VULGAR				
AMPLIACION	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Avatar	80	125	170	215	260	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Barrera PSI	20	65	105	140	170	10	55	95	--	--	5	50	--	--	--
Canalización Energía	100	145	185	220	250	50	95	135	--	--	25	70	--	--	--
Contraataque PSI	60	105	145	180	210	30	70	115	--	--	15	60	--	--	--
Curación	80	125	165	200	230	40	85	125	--	--	20	65	--	--	--
Fase	40	85	125	160	190	40	85	125	--	--	--	--	--	--	--
Ghost	100	145	185	220	250	50	95	135	--	--	25	70	--	--	--
Mutación	40	85	125	160	190	20	65	105	--	--	10	55	--	--	--
Ojo Mental	140	185	225	260	290	70	115	155	--	--	--	--	--	--	--
Oráculo	140	185	225	260	290	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Proyección Mental	160	205	245	280	310	80	125	165	--	--	40	85	--	--	--
Psicometría	140	185	225	260	290	70	115	155	--	--	--	--	--	--	--
Rabia +	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Red	100	145	185	220	250	50	45	135	--	--	25	70	--	--	--
Regeneración	40	85	125	160	190	20	65	105	--	--	10	55	--	--	--
Telepatía	120	165	205	240	270	60	105	145	--	--	--	--	--	--	--
Teleportación	140	185	225	260	290	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Telequinesis	100	145	185	220	250	50	95	135	--	--	25	70	--	--	--
Tormenta PSI	20	65	105	140	170	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Visión Karmática	60	105	145	180	210	30	70	115	--	--	15	60	--	--	--
Wings	100	145	185	220	250	50	95	135	--	--	25	70	--	--	--
7º Sentido	60	105	145	180	210	30	70	115	--	--	15	60	--	--	--

		EXCELENTE					COMUN					VULGAR				
AMPLIACION	DESPERTAR	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Nivel 2	500 250 125															
Nivel 3	1000 500 250															
PSI	500 250 --	300	345	390	435	480	250	295	340	385	430	240	285	330	375	--
A. Físico		40	60	80	95	115	25	45	65	80	100	15	30	50	60	75
A. Mental		115	135	155	170	190	100	120	140	155	175	90	105	125	140	160
Combate		4	14	24	34	44	2	7	12	17	--	1	6	11	--	--
Combate armas		6	16	26	36	46	3	8	13	18	--	2	7	12	--	--
Arma fuego		8	18	28	38	48	4	9	14	19	--	2	7	12	--	--
Pilotar AC		30	40	50	60	70	15	20	25	30	--	8	13	18	--	--
Artillería AC		20	30	40	50	60	10	15	20	25	--	5	10	15	--	--
Sable AC		30	40	50	60	70	15	20	25	30	--	8	13	18	--	--
Misil AC		20	30	40	50	60	10	15	20	25	--	5	10	15	--	--
Pilotar MT		20	30	40	50	60	10	15	20	25	--	5	10	15	--	--
Conducir		4	14	24	34	44	2	7	12	17	--	1	6	11	--	--
Pilotar avión		8	18	28	38	48	4	9	14	19	--	2	7	12	--	--
RCM (Instalar 100 m)		50														

* Añadir tres ceros a todas las cantidades

LABORATORIOS	Dif Encontrar	Espera	% Exito	% Daño	Trato	Requisitos	Estable
Excelente	15 %	45 días	95	2 %	Cortés	Cert Cient + Cert Corp	5 meses
Común	40%	15 días	70	10 %	Normal	Certificado Científico	2 meses
Vulgar	75%	1 día	40	30 %	Clandestino	--	1 semana

Daños	Físico	Mental	PSI			Daños
01	Pierde 1 pto a cada una temporal	Coma	Efecto Mental	Pierde 1 NV temporal	Efecto Mental	01
02		Tetraplejía	Pierde "éter"			02
03	Pierde 1 pto permanente	Locura leve	Pierde "realidad"			03
04		Locura media	Pierde "mente"			04
05	Dolor temporal (-5)	Locura severa	Pierde 1d5 poderes			05
06	Pierde 2 ptos permanentes	Sordera temporal	Rabia PLUS descontrolada	Pierde 2 NV's temporales	Pierde la habilidad y 5 ptos en el atributo temporal	06
07	1/2 HP's temporales	Sordera permanente	Pierde todos poderes perm	Miedo a los AC's		07
08	Paraplejía temporal	Ceguera temporal	Poderes descontrolados temp	Locura temporal		08
09		Ceguera permanente	Poderes descontrolados perm	Pierde capacidad PLUS temporalmente		09
10	Tetraplejía temporal	Pérdida de memoria temp	Pierde todos los poderes permanentemente			Pierde capacidad PLUS permanente
11	1/4 HP's temporales	Pérdida de memoria perm		Pierde la habilidad y 5 ptos en el atributo permanente		
12	1/2 HP's permanentes	Flashbacks				Pierde 1 NV permanente
13	Pierde 3 ptos permanentes	Jaqueca eterna		Pierde 2 NV's permanentes		13
14	Paraplejía permanente	Hiperacusia		Locura total		Pierde memoria temporal
15	Límite de atributos a 8	Inteligencia -5 temporal			Pierde memoria permanente	15
16	Límite de atributos a 5	Inteligencia -5 permanente			No puede aprender + hab	16
17	Dolor permanente (-5)	Inteligencia máximo 5	No puede desarrollar + hab		17	
18	Mutación continua	Inteligencia máximo 8	Forma fantasma temporal	Muerte cerebral	18	
19	Coma		Locura total		19	
20	Tetraplejía permanente	Muerte	Se desvanece		20	